**GRUPAL**  
-Podrán participar todos aquellos disfrazados de algún personaje de videojuegos, ORIGINALES, manga y anime.

-El performance deberá consistir en alguna representación teatral, sin necesidad de ser baile, ni de estar apegada a la historia original de la que trate el anime o videojuego a representar.  
-El mínimo de participantes simultáneos en tarima por grupo será de 2 y el máximo de 8, esto es debido a que el espacio en tarima es limitado (8 x 6 m).  
-Todos los participantes deberán adjuntar en el momento de la inscripción un CD con la música que utilizarán.  
-No se admitirá, por lo tanto, ningún cambio respecto al personaje a representar una vez haya sido presentada y aprobada la inscripción.  
-En caso de no haber un mínimo tres grupos esta categoría quedará anulada.  
-Quedarán automáticamente descalificados todos aquellos grupos que no se presenten en la tarima el dia **(fecha) (poner media hora antes de que empiece el concurso).**  
-El tiempo límite para que cada grupo efectúe su performance será de 6 minutos.  
-No se permiten accesorios peligrosos.  
-No se podrá lanzar nada al público, bajo ninguna excepción.  
-El concurso de cosplay grupal será **(poner hora del concurso)**   
-El jurado evaluará calificando de 1 a 5: el parecido con los personajes a los que se representa, la dificultad de los trajes y la confección de estos (detallado, materiales, etc), lo bien que luzca el performance en tarima, y el ingenio en el momento de presentarlo (la caracterización y actuación de todo el grupo).  
-El jurado podrá solicitar examinar más de cerca a los concursantes.  
-Cualquier premio podrá ser declarado desierto y el fallo del jurado será inapelable.  
-La organización del concurso se reserva el derecho de invalidar la participación de los concursantes que no cumplan los requisitos estipulados el día del concurso.  
-El jurado será soberano en la interpretación de estas bases y su fallo es inapelable.

**PREMIOS:**

**1.-**

**2.-**

**3.-**

**INDIVIDUAL**  
-Podrán participar todos aquellos disfrazados de algún personaje de videojuegos, manga y anime, -NO se aceptarán personajes originales ya que no hay punto de comparación para calificar parecido con el personaje.  
-Todos los participantes deberán adjuntar en el momento de la inscripción una foto del personaje al que van a representar y que será tomada como referencia por el jurado el día del concurso. Así mismo en el momento de la inscripción deberán entregar un CD con música en caso de utilizar.  
-No se admitirá, por lo tanto, ningún cambio respecto al personaje a representar una vez haya sido presentada y aprobada la inscripción.  
-En caso de no haber  un mínimo de cinco participantes esta categoría quedará anulada.  
-Quedarán automáticamente descalificados todos aquellos participantes que no se presenten en la tarima **(poner día y una hora antes de la hora de que se efectué el concurso)**  
-No se permiten accesorios peligrosos.  
-No se podrá lanzar nada al público, bajo ninguna excepción.  
-El concurso Pasarela será el día **(PONER LA FECHA)**  
-El jurado evaluará calificando de 1 a 5: el parecido con el personaje al que se representa, la confección del trajes (detallado, materiales, etc), la originalidad (con que se realizaron dichos trajes y el personaje que escogieron), la dificultad de los trajes, el parecido con el personaje (el uso de peluca, y parecido físico en general), y la presentación (entendiéndose por esta la caracterización y el parecido en el comportamiento, así como el performance en caso de haberlo)

-No será necesario presentar un performance para esta categoría, ya que se puede hacer una presentación basada solo en poses del personaje a interpretar y pasarela, pero de hacer un performance la calificación en la categoría de presentación será superior.   
-El jurado podrá solicitar examinar más de cerca a los concursantes.  
-Cualquier premio podrá ser declarado desierto y el fallo del jurado será inapelable.  
-La organización del concurso se reserva el derecho de invalidar la participación de los concursantes que no cumplan los requisitos estipulados el día del concurso.  
-El jurado será soberano en la interpretación de estas bases y su fallo es inapelable.

**PREMIOS:**

**1.-**

**2.-**

**3.-**

**FAST COSPLAY**

**Es el momento de demostrar tus habilidades e ingenio en la hechura y creación de tus trajes!**

**El concurso consiste en hacer con tu equipo y los materiales que te daremos a contra reloj el cosplay del personaje que te proporcionaremos en ese momento!**

-Se deberán inscribir de 3 a 5 equipos, cada uno conformado por 4 personas.

- Los equipos deberán inscribirse al menos una hora antes del concurso, el cual se efectuará a las (poner hora del concurso), en caso de tener el cupo lleno de equipos se tomarán en cuenta los 5 primeros equipos en inscribirse.

- A cada equipo se le proporcionará un papel al azar con la asignación del traje que debe elaborar, a todos los equipos les tocarán personajes diferentes con grado de dificultad parecido entre sí.

- Después de la asignación de los personajes, se les entregará una imagen del traje y personaje a elaborar a cada equipo, para mayor similitud a la hora de la elaboración.

- Cuando los personajes ya hayan sigo asignados a cada equipo se proyectarán las imágenes de los personajes para que el público vea cual es el personaje asignado y cuál debe ser el resultado final.

- Cada equipo elegirá entre sus 4 integrantes a uno para ser su “’maniquí” (como recomendación tomen en cuenta el parecido de cada miembro del equipo con el personaje, para lograr una mejor caracterización).

-Se les proporcionará materiales a cada equipo, pero para mayor rapidez y calidad, cada equipo tiene autorizado llevar hasta: 1 pistola y 10 barritas de silicon, 1 cinta para pegar (scotch, transparente, plateada, de la que quieras), 1 engrapadora con sus respectivas grapas, 1 bote de silicon liquido o el pegamento de tu preferencia de hasta 120 ml y 2 tijeras.

- Cada equipo cuenta con 20 minutos para elaborar el traje del personaje que le fue asignado. El “manequi’” tiene prohibido ayudar de cualquier otra forma con la elaboración del traje (recomendamos que durante este tiempo este pensando como comportarse como el personaje que representará y un pequeño performance, no mayor de un minuto.

- Los materiales que se les proporcionarán se encontrarán en una caja la cual llamaremos “basurero”’ la cual será única para todos los equipos y ahí podrán encontrar: retazos de telas, de papeles y fomy de diferentes calidades, tamaños y colores, “’materiales extraños’’, cartones, nieve seca, tijeras, silicon liquido, cintas para pegar, engrampadoras, etc

- Al término de los 20 minutos se para toda la construcción en el nivel que este.

-Al termino de los 20 minutos ‘’el maniqui’’ tomara vida y deberá hacer un pequeño performance o pasarela de su personaje para lo cual contará con 1 minuto.

-Después del performance, todos los maniquís pasarán al frente para que el público y los jueces puedan observar y comparar la hechura y el detallado de cada traje.

- El jurado evaluará calificando de 1 a 5: el parecido con el personaje que se asigno crear, la confección del trajes (lo bien que este hecho el disfraz), el detallado (peluca, zapatos, etc), la creatividad e ingenio en el uso de los materiales y la presentación (entendiéndose por esta la caracterización y el parecido en el comportamiento, así como el performance en caso de haberlo).

-El jurado podrá solicitar examinar más de cerca a los concursantes.  
-Cualquier premio podrá ser declarado desierto y el fallo del jurado será inapelable.  
-La organización del concurso se reserva el derecho de invalidar la participación de los concursantes que no cumplan los requisitos estipulados el día del concurso.  
-El jurado será soberano en la interpretación de estas bases y su fallo es inapelable.

**PREMIOS:**

**1.-**

**2.-**

**3.-**